

# SEISMOGRAPH

Quick Start Guide (C)

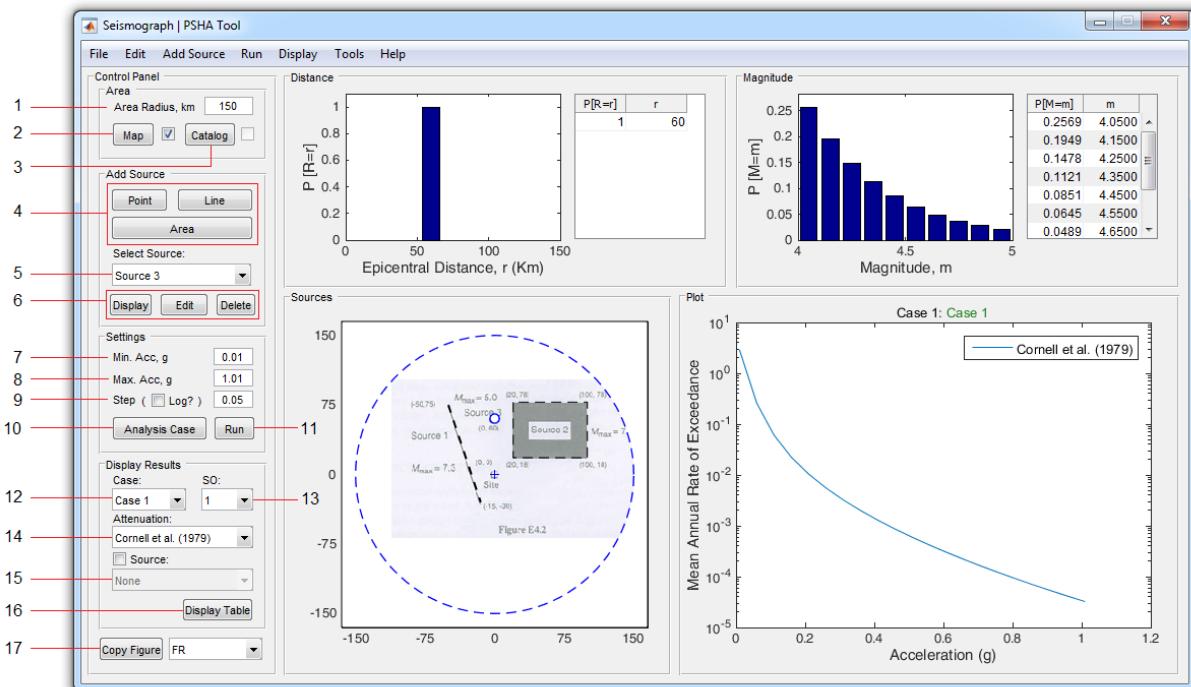
**PSHA Tool v8.1**

(L-Version)

## Table of Contents

<b>1. Main Window .....</b>	<b>2</b>
<b>2. Menu Bar .....</b>	<b>4</b>
<b>3. Load Map .....</b>	<b>6</b>
3.1 Move Center .....	7
3.2 Map Calibration.....	8
<b>4. Add Point Source .....</b>	<b>10</b>
<b>5. Add Line Source .....</b>	<b>12</b>
<b>6. Add Area Source .....</b>	<b>14</b>
<b>7. Seismicity Parameters.....</b>	<b>17</b>
<b>8. Fault Parameters .....</b>	<b>18</b>
<b>9. Define Analysis Case.....</b>	<b>19</b>
9.1 Add New Case .....	19
<b>10. Attenuation Plotter .....</b>	<b>21</b>
<b>11. Hazard Curve .....</b>	<b>22</b>
<b>12. Source Editor .....</b>	<b>23</b>
12.1 Catalog Limits.....	28
12.2 Magnitude Converter .....	29
<b>13. MCR Settings .....</b>	<b>30</b>

## 1. Main Window



۱. شعاع ناحیه مورد بررسی (بر حسب کیلومتر)
۲. برای افزودن یک نقشه (یا ویرایش نقشه موجود) از این گزینه استفاده کنید. با استفاده از چکباکس مجاور می‌توانید نقشه فراخوانی شده را پنهان یا آشکار نمایید.
۳. برای افزودن کاتالوگ از این گزینه استفاده کنید. با استفاده از چکباکس مجاور می‌توانید داده‌های کاتالوگ فراخوانی شده را پنهان یا آشکار نمایید.
۴. از این قسمت برای تعریف یک چشممه لرزه‌ای جدید ( نقطه‌ای، خطی، سطحی ) استفاده کنید.
۵. برای مشاهده نمودارهای هر کدام از چشممه‌های موجود، آن را از این لیست انتخاب نمایید.
۶. از این قسمت برای نمایش (بر روی نقشه)، ویرایش و یا حذف چشممه لرزه‌ای انتخاب شده استفاده کنید.
۷. حداقل مقدار شتاب برای محاسبه منحنی خطر را در این قسمت وارد نمایید.
۸. حداقل مقدار شتاب برای محاسبه منحنی خطر را در این قسمت وارد نمایید.
۹. گام افزایش شتاب. با فعال کردن گزینه **Log?** تغییرات شتاب دارای فواصل یکسان در نمودار لگاریتمی خواهد بود.
۱۰. برای تعریف حالت‌های تحلیل از این گزینه استفاده کنید.
۱۱. از این گزینه برای انجام محاسبات تحلیل خطر استفاده کنید.
۱۲. انتخاب حالت تحلیل موردنظر برای نمایش نتایج. ( قبلاً باید محاسبات تحلیل خطر انجام شده باشد )

۱۳. انتخاب زمان تناوب‌های طیفی (Spectral Ordinates) – وقتی شتاب طیفی در رابطه کاهندگی مدنظر باشد.

۱۴. انتخاب رابطه کاهندگی حالت تحلیل موردنظر برای نمایش نتایج  
۱۵. اگر گزینه Source فعال باشد، نتایج به تفکیک چشمها قابل مشاهده است. برای هایلایت کردن منحنی هر چشم، آن را از این لیست انتخاب نمایید.

۱۶. برای نمایش داده‌های منحنی خطر انتخابی (بر اساس موارد ۱۳ تا ۱۵) در یک جدول، از این گزینه استفاده کنید. با مشاهده جدول، داده‌ها در حافظه ذخیره‌خواهند شد. (خاصیت Auto Copy)

۱۷. برای ایجاد یک کپی از هرکدام از ۴ نمودار پنجره اصلی، در یک شکل جدید، از این گزینه استفاده کنید.  
(نمودار موردنظر را می‌توانید از منوی مجاور انتخاب نمایید)

## 2. Menu Bar

**File منوی**

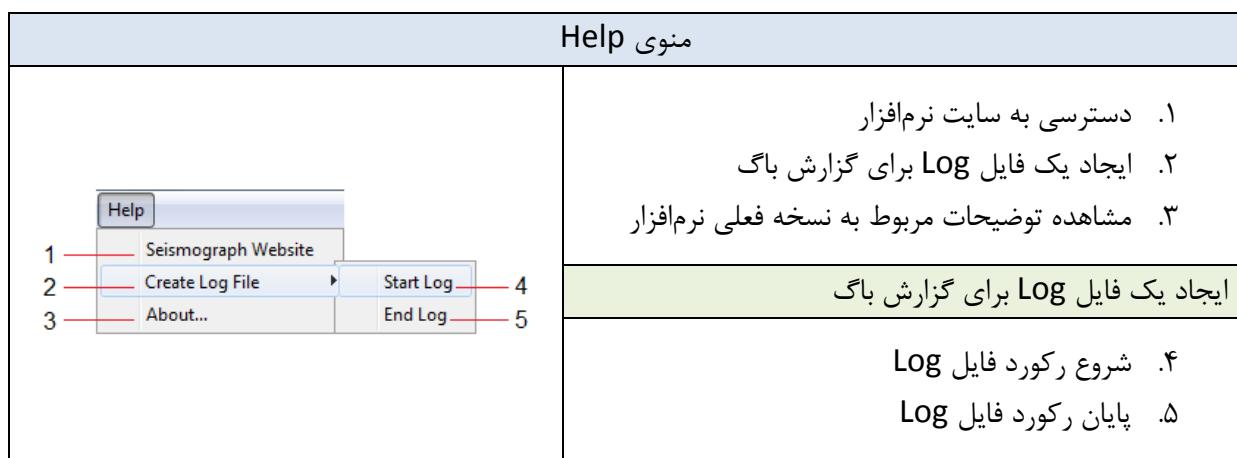
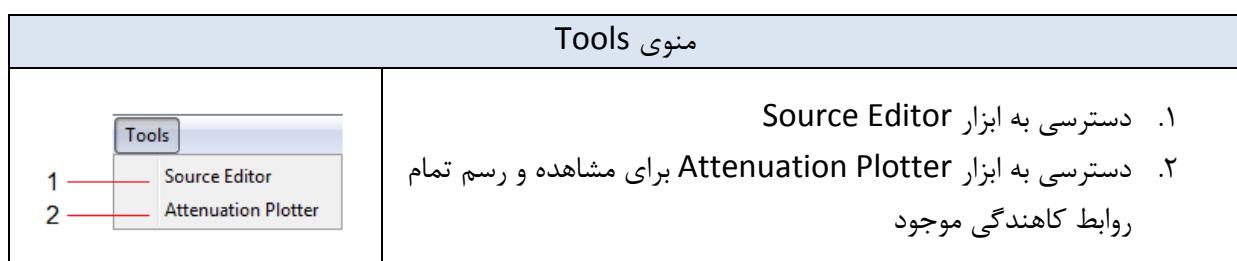
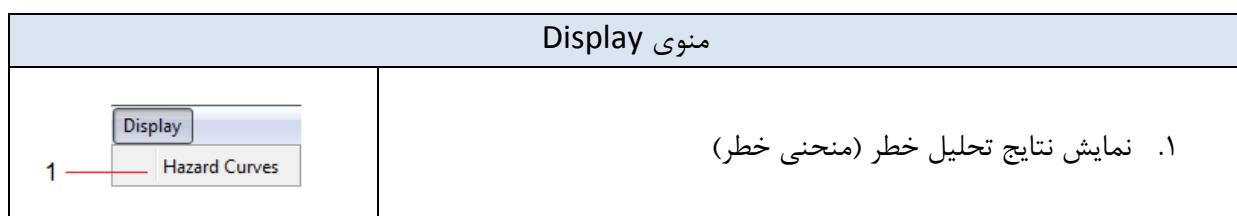
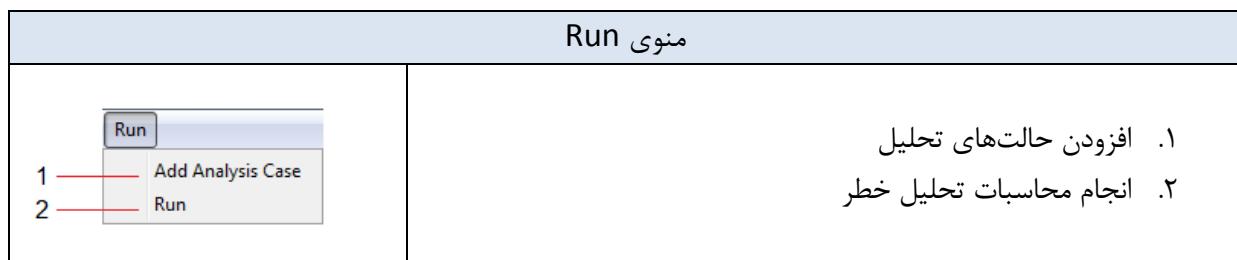
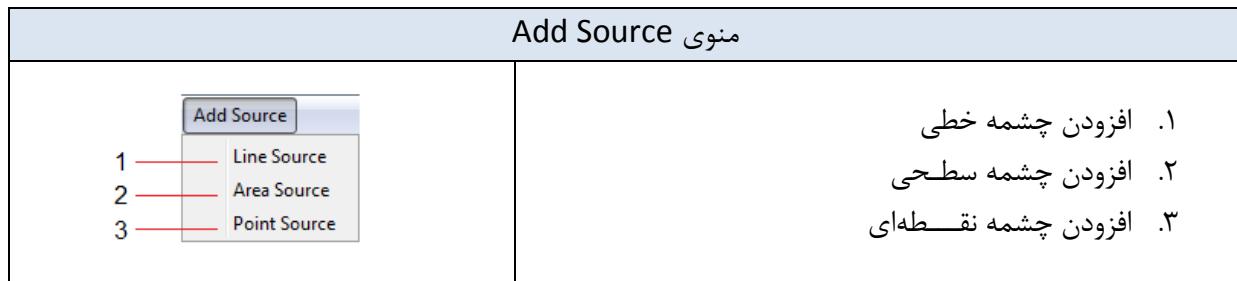
1. ایجاد یک پروژه جدید  
 2. فراخوانی یک پروژه از فایل (با فرمت: \*.ssp)  
 3. ذخیرهسازی پروژه جاری در یک فایل (با فرمت: \*.ssp)  
 4. ذخیرهسازی خروجی‌ها  
 5. خروج از برنامه

**ذخیرهسازی خروجی‌ها**

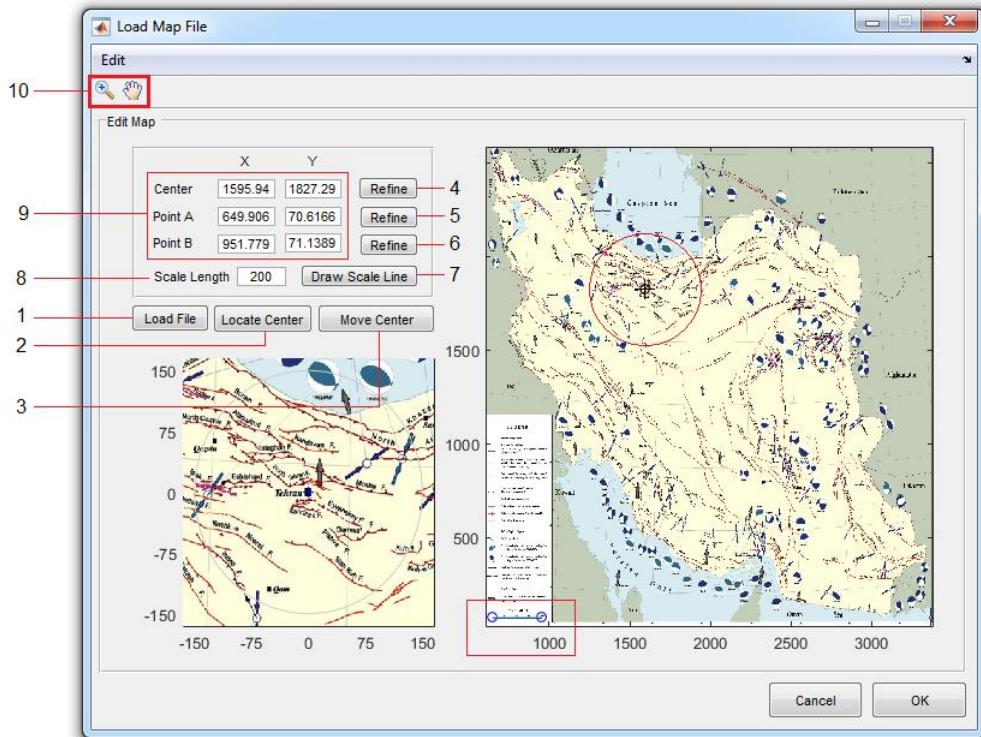
6. ذخیرهسازی نتایج تحلیل خطر (با فرمت: \*.xlsx)  
 7. ذخیرهسازی چشمه‌های لرزه‌ای (با فرمت: \*.xlsx)

**Edit منوی**

1. افزودن نقشه  
 2. افزودن کاتالوگ  
 3. عملیات مربوط به: ۷) ویرایش، ۸) حذف و ۹) نمایش چشمeh انتخاب شده  
 4. مشاهده نتایج حالت تحلیل انتخاب شده در یک جدول  
 5. ایجاد یک کپی از نمودار جاری در یک شکل جدید  
 6. دسترسی به تنظیمات مربوط به MATLAB Runtime

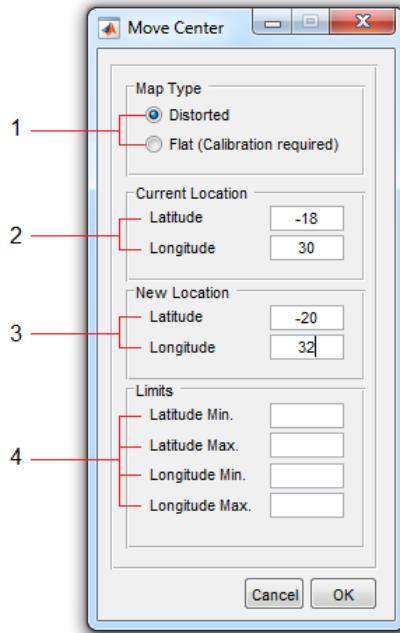


### 3. Load Map



۱. برای فراخوانی فایل تصویری از نقشه گسل‌های منطقه از این دکمه استفاده نمایید. (فرمت‌های قابل استفاده: \*.JPG / \*.PNG / \*.TIF)
۲. از این گزینه برای مشخص کردن محل سایت بر روی نقشه استفاده نمایید. (در صورت نیاز می‌توانید از ابزارهای zoom و pan موجود در نوار ابزار – گزینه ۱۰ – استفاده نمایید)
۳. چنانچه محل سایت بر روی نقشه مشخص نشده باشد، با انتخاب یک نقطه مرجع بر روی نقشه (با طول و عرض جغرافیایی معلوم) می‌توانید با استفاده از این گزینه، نقطه انتخابی را به محل سایت اصلی انتقال دهید.
۴. با استفاده از این گزینه می‌توانید نقطه مرکزی انتخابی را با دقت بیشتری مجددًا انتخاب کنید.
۵. با استفاده از این گزینه می‌توانید نقطه اول از خط مقیاس را با دقت بیشتری مجددًا انتخاب کنید.
۶. با استفاده از این گزینه می‌توانید نقطه دوم از خط مقیاس را با دقت بیشتری مجددًا انتخاب کنید.
۷. برای رسم خط مقیاس از این دکمه استفاده نمایید. (قبلًا باید طول خط مقیاس را در قسمت مربوطه از گزینه ۸ تعیین کرده باشید)
۸. طول خط مقیاس رسم شده را در این قسمت وارد نمایید. (بر حسب کیلومتر)
۹. مختصات X و Y نقاط در این قسمت نشان داده می‌شود.
۱۰. نوار ابزار اصلی، شامل ابزارهای zoom و pan

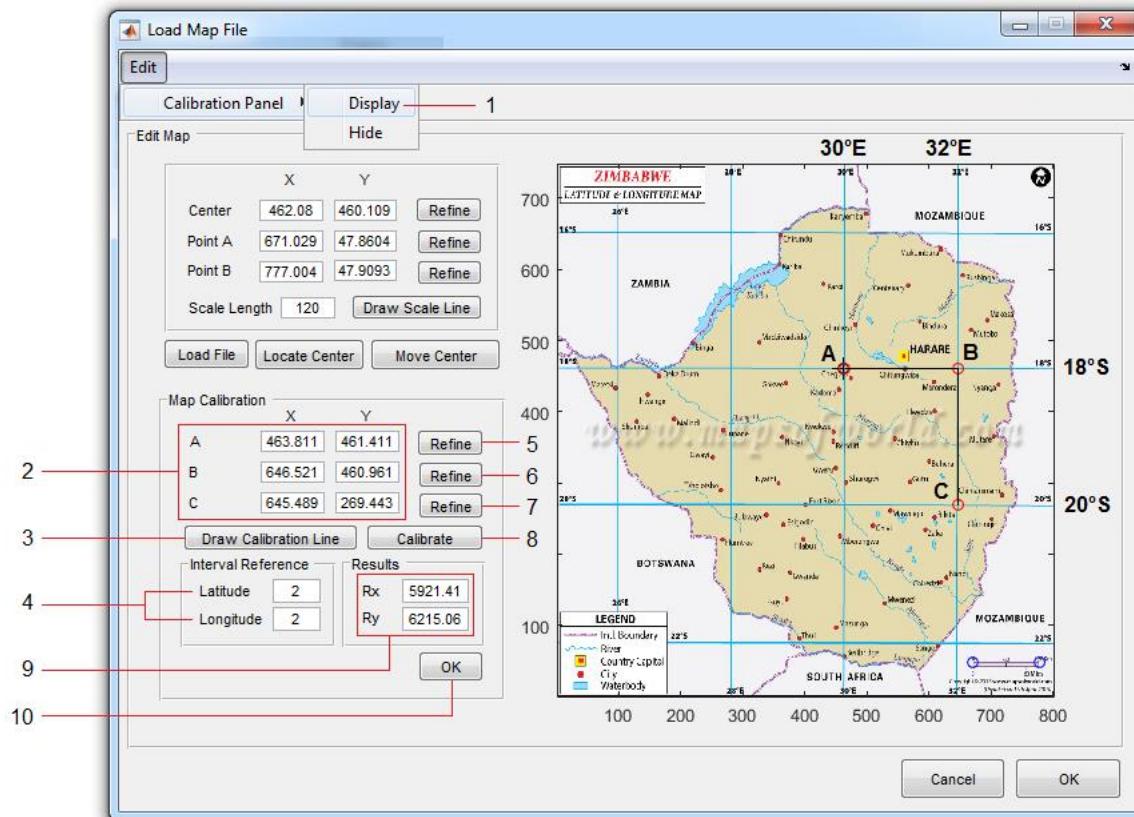
### 3.1 Move Center



۱. نوع نقشه را از این قسمت انتخاب نمایید. اگر نقشه از نوع دارای اعوچاج باشد، لازم است طول و عرض جغرافیایی حداقل و حداکثر نقشه را نیز در قسمتهای مربوطه در گزینه ۴ وارد نمایید. اگر نقشه از نوع تحت باشد، برای اطمینان از یکسان بودن نسبت ابعادی، لازم است ابتدا عملیات کالیبراسیون را انجام دهید.
۲. طول و عرض جغرافیایی نقطه انتخابی فعلی را در این قسمت وارد نمایید. (می‌توانید یک نقطه با مختصات معلوم و یا حتی محل تقاطع دو محور طول و عرض جغرافیایی را انتخاب نمایید.)
۳. طول و عرض جغرافیایی سایت را در این قسمت وارد نمایید.
۴. برای نقشه از نوع دارای اعوچاج، لازم است طول و عرض جغرافیایی حداقل و حداکثر نقشه را نیز در این قسمت وارد نمایید. (کالیبراسیون امکان‌پذیر نیست)

تذکر: مقادیر طول جغرافیایی غربی و عرض جغرافیایی جنوبی با توجه به جهت، منفی درنظر گرفته می‌شوند.

## 3.2 Map Calibration



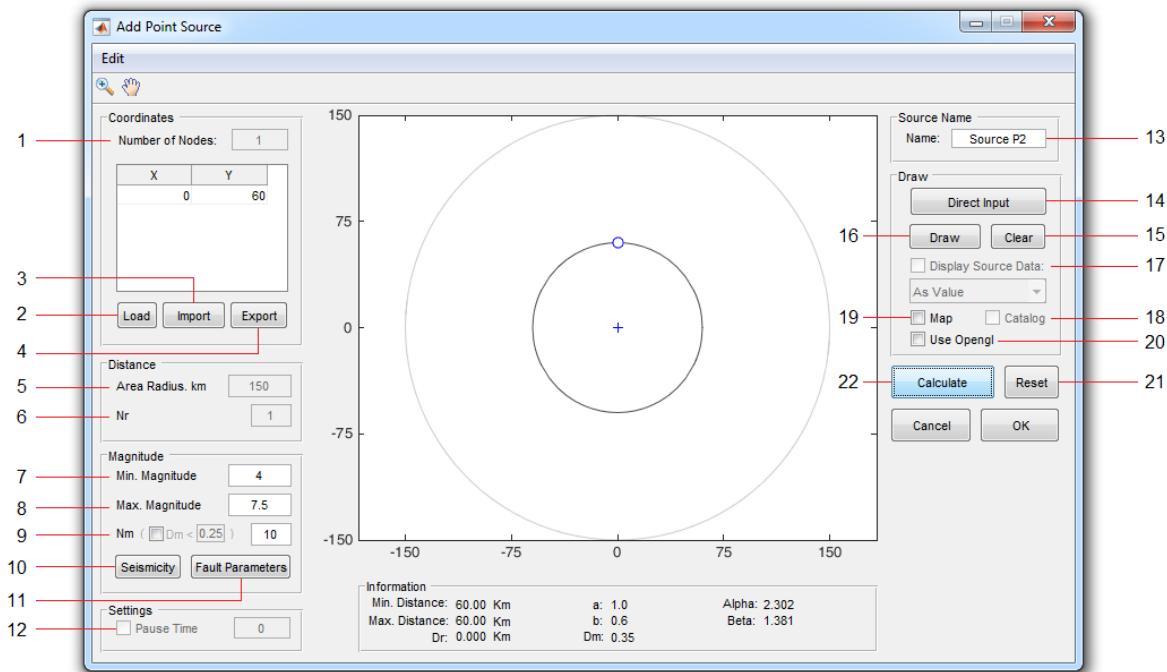
۱. برای نمایش پنل کالیبراسیون این گزینه را انتخاب نمایید.
۲. مختصات X و Y نقاط در این قسمت نشان داده می‌شود.
۳. برای رسم خط کالیبراسیون از این دکمه استفاده کنید. این خط با انتخاب ۳ نقطه A، B و C (دقیقاً به ترتیبی که روی شکل نشان داده شده) رسم می‌شود. نقاط باید به نحوی انتخاب شوند که محدوده سایت را پوشش داده باشند. همچنین لازم است فاصله نقاط A و B در امتداد افقی و فاصله نقاط B و C در امتداد قائم بر حسب درجه معلوم باشند. (در مثال شکل فوق، هر دو مورد برابر ۲ درجه است)
۴. فاصله افقی نقاط A و B را بر حسب درجه در قسمت Longitude و فاصله قائم نقاط B و C را بر حسب درجه در قسمت Latitude وارد نمایید.

نکته: در نسخه ۸.۲.۱ جای طول و عرض جغرافیایی اشتباه نوشته شده است. (نسخه آپدیت شده را می‌توانید از سایت دانلود نمایید)

۵. با استفاده از این گزینه می‌توانید نقطه A را با دقت بیشتری مجدداً انتخاب کنید.
۶. با استفاده از این گزینه می‌توانید نقطه B را با دقت بیشتری مجدداً انتخاب کنید.
۷. با استفاده از این گزینه می‌توانید نقطه C را با دقت بیشتری مجدداً انتخاب کنید.

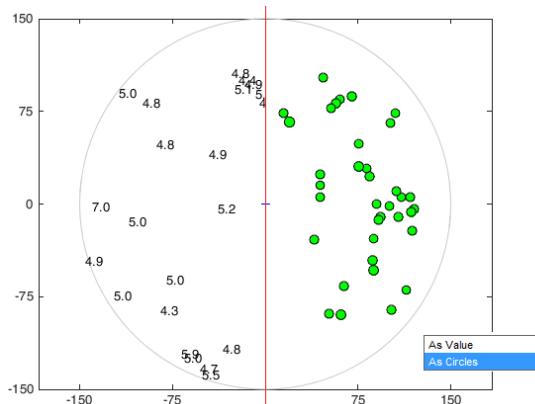
۸. برای انجام عملیات کالیبراسیون از این دکمه استفاده نمایید.
۹. نتیجه کالیبراسیون در این قسمت نشان داده می‌شود.
۱۰. پس از انجام عملیات، برای خروج از پنل کالیبراسیون این گزینه را انتخاب نمایید.

## 4. Add Point Source



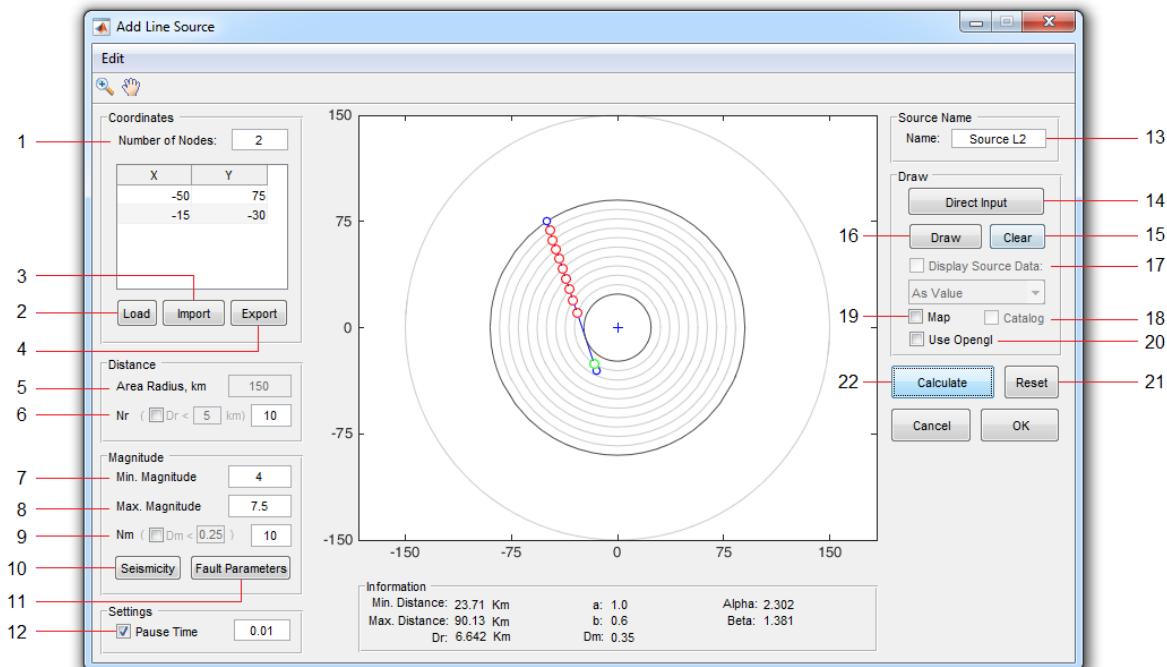
۱. تعداد نقاط مشخص کننده هندسه چشمی در این قسمت نشان داده می‌شود. (در چشمی نقطه‌ای برابر با یک خواهد بود)
۲. برای فراخوانی داده‌های مربوط به شکل هندسی چشمی (داده‌های نسبی X و Y با فرمتهای: \*.xyd یا \*.txt) از این گزینه استفاده نمایید.
۳. برای فراخوانی داده‌های مربوط به شکل هندسی چشمی (داده‌های مطلق Latitude و Longitude با فرمتهای: \*.cat یا \*.lld) از این گزینه استفاده نمایید. (برای تبدیل طول و عرض جغرافیایی به مختصات نسبی باید محدوده جغرافیایی موردنظر و مختصات سایت تعیین شده باشد. این اطلاعات در فایل \*.cat تولید شده با ابزار Source Editor ذخیره می‌شود. بنابراین برای استفاده از این گزینه باید قبل از داده‌های کاتالوگ را از قسمت موردنظر در نرم‌افزار فراخوانی کرده باشید.)
۴. از این گزینه برای ذخیره‌سازی داده‌های مربوط به شکل هندسی چشمی استفاده کنید. ( فقط داده‌های نسبی X و Y با فرمت: \*.xyd)
۵. مشخص کننده شعاع ناحیه مورد بررسی. (غیر قابل تغییر)
۶. تعداد تقسیمات مربوط بهتابع توزیع احتمال فاصله از این قسمت قابل تعیین است. (غیر قابل تغییر برای چشمی نقطه‌ای)
۷. حداقل بزرگای چشمی

۸. حداکثر بزرگای چشمه
۹. تعداد تقسیمات مربوط بهتابع توزیع احتمال بزرگا (و یا حداکثر مقدار دلخواه برای  $\Delta M$ ) از این قسمت قابل تعیین است.
۱۰. برای تعیین پارامترهای رابطه گوتنبرگ-ریشر از این گزینه استفاده کنید.
۱۱. برای تعیین پارامترهای مختلف گسل‌های چشمه (که بر حسب مورد در برخی از روابط کاهندگی مورد استفاده قرار می‌گیرد) از این گزینه استفاده کنید.
۱۲. زمان توقف رسم برای مشاهده محاسبات مربوط به فاصله. (غیر فعال برای چشمeh نقطه‌ای)
۱۳. نام چشمeh نقطه‌ای را در این قسمت وارد کنید.
۱۴. برای رسم مستقیم چشمeh نقطه‌ای بر روی نمودار، از این گزینه استفاده کنید.
۱۵. برای پاک کردن چشمeh رسم شده از این گزینه استفاده کنید. (مختصات در جدول باقی خواهد ماند)
۱۶. برای رسم مجدد چشمeh فعلی (که مختصات آن در جدول موجود است) از این گزینه استفاده کنید.
۱۷. برای نمایش داده‌های زلزله مربوط به چشمeh این نقشه این گزینه را فعال استفاده کنید. (البته قبلاً باید این داده‌ها را از قسمت ۱۰ فراخوانی کرده باشید) در اینصورت می‌توانید این داده‌ها را بر حسب مقدار بزرگا و یا بصورت دایره‌های تو پر نمایش دهید.



۱۸. برای نمایش داده‌های کاتالوگ بر روی نقشه از این گزینه استفاده کنید. (البته قبلاً باید این داده‌ها را از قسمت موردنظر در نرمافزار فراخوانی کرده باشید)
۱۹. برای نمایش نقشه از این گزینه استفاده کنید. (البته قبلاً باید نقشه را از قسمت موردنظر در نرمافزار فراخوانی کرده باشید)
۲۰. برای تغییر Renderer پنجره جاری از حالت OpenGL Painters به OpenGL
۲۱. برای بازگردانی همه تغییرات به حالت اولیه از این دکمه استفاده کنید.
۲۲. برای انجام محاسبات از این دکمه استفاده نمایید.

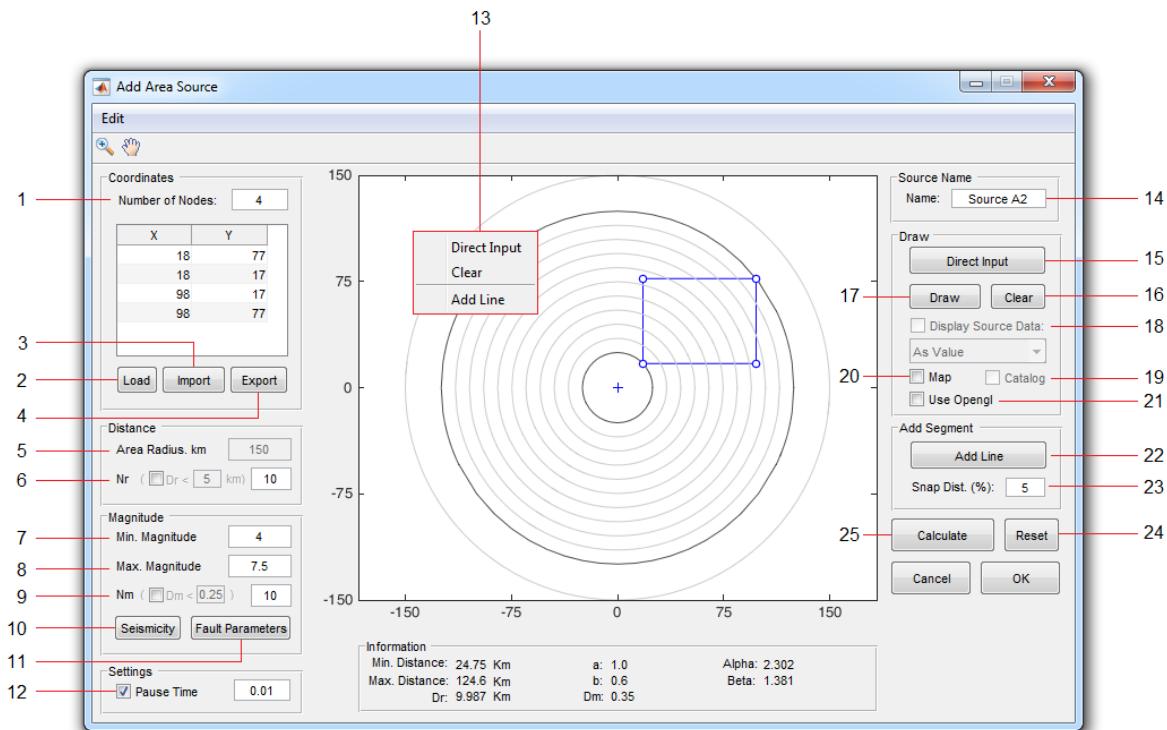
## 5. Add Line Source



۱. تعداد نقاط مشخص کننده هندسه چشمی در این قسمت نشان داده می‌شود.
۲. برای فراخوانی داده‌های مربوط به شکل هندسی چشمی (داده‌های نسبی X و Y با فرمتهای \*.txt یا \*.xyd) از این گزینه استفاده نمایید.
۳. برای فراخوانی داده‌های مربوط به شکل هندسی چشمی (داده‌های مطلق Longitude و Latitude با فرمتهای \*.txt یا \*.ldl) از این گزینه استفاده نمایید. (برای تبدیل طول و عرض جغرافیایی به مختصات نسبی باید محدوده جغرافیایی موردنظر و مختصات سایت تعیین شده باشد. این اطلاعات در فایل \*.cat تولید شده با ابزار Source Editor ذخیره می‌شود. بنابراین برای استفاده از این گزینه باید قبل داده‌های کاتالوگ را از قسمت موردنظر در نرم‌افزار فراخوانی کرده باشید.)
۴. از این گزینه برای ذخیره‌سازی داده‌های مربوط به شکل هندسی چشمی استفاده کنید. ( فقط داده‌های نسبی X و Y با فرمت: \*.xyd)
۵. مشخص کننده شعاع ناحیه مورد بررسی. (غیر قابل تغییر)
۶. تعداد تقسیمات مربوط بهتابع توزیع احتمال فاصله (و یا حداقل مقدار دلخواه برای  $\Delta r$ ) از این قسمت قابل تعیین است.
۷. حداقل بزرگای چشمی

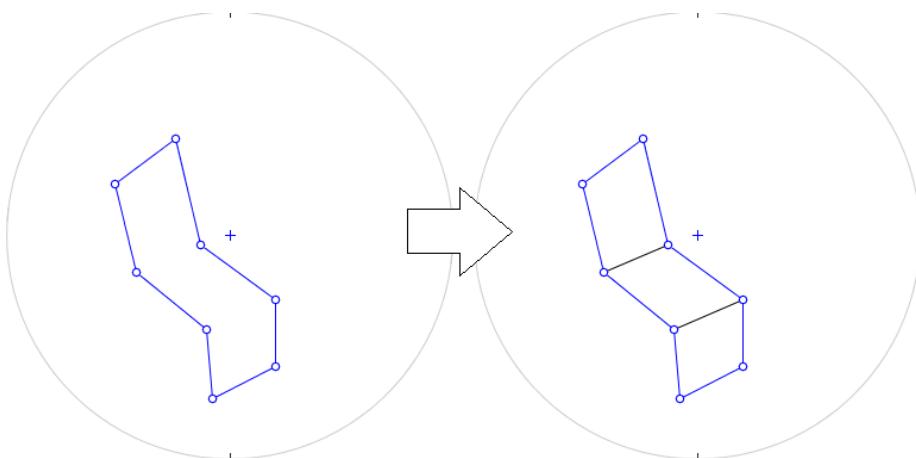
۸. حداکثر بزرگای چشمه
۹. تعداد تقسیمات مربوط بهتابع توزیع احتمال بزرگ (و یا حداکثر مقدار دلخواه برای  $\Delta M$ ) از این قسمت قابل تعیین است.
۱۰. برای تعیین پارامترهای رابطه گوتنبرگ-ریشر از این گزینه استفاده کنید.
۱۱. برای تعیین پارامترهای مختلف گسل‌های چشمه (که بر حسب مورد در برخی از روابط کاهندگی مورد استفاده قرار می‌گیرد) از این گزینه استفاده کنید.
۱۲. زمان توقف رسم برای مشاهده محاسبات مربوط به فاصله.
۱۳. نام چشمه خطی را در این قسمت وارد کنید.
۱۴. برای رسم مستقیم هندسه چشمه بر روی نمودار، از این گزینه استفاده کنید. برای رسم هر نقطه از کلیک چپ و برای رسم نقطه نهایی از کلیک راست استفاده کنید.
۱۵. برای پاک کردن چشمه رسم شده از این گزینه استفاده کنید. (مختصات در جدول باقی خواهد ماند)
۱۶. برای رسم مجدد چشمه فعلی (که مختصات آن در جدول موجود است) از این گزینه استفاده کنید.
۱۷. برای نمایش داده‌های زلزله مربوط به چشمه بر روی نقشه این گزینه را فعال استفاده کنید. (البته قبل از این داده‌ها را از قسمت ۱۰ فراخوانی کرده باشید) در اینصورت می‌توانید این داده‌ها را بر حسب مقدار بزرگا و یا بصورت دایره‌های تو پر نمایش دهید.
۱۸. برای نمایش داده‌های کاتالوگ بر روی نقشه از این گزینه استفاده کنید. (البته قبل از این داده‌ها را از قسمت موردنظر در نرمافزار فراخوانی کرده باشید)
۱۹. برای نمایش نقشه از این گزینه استفاده کنید. (البته قبل از این نقشه را از قسمت موردنظر در نرمافزار فراخوانی کرده باشید)
۲۰. برای تغییر Renderer پنجره جاری از حالت OpenGL Painters به OpenGL Renderer از این گزینه استفاده نمایید.
۲۱. برای بازگردانی همه تغییرات به حالت اولیه از این دکمه استفاده کنید.
۲۲. برای انجام محاسبات از این دکمه استفاده نمایید.

## 6. Add Area Source

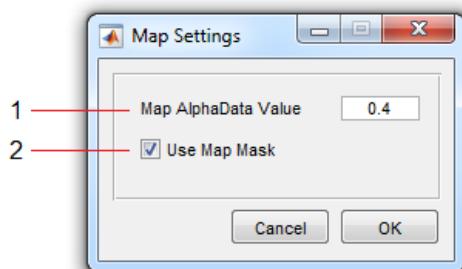
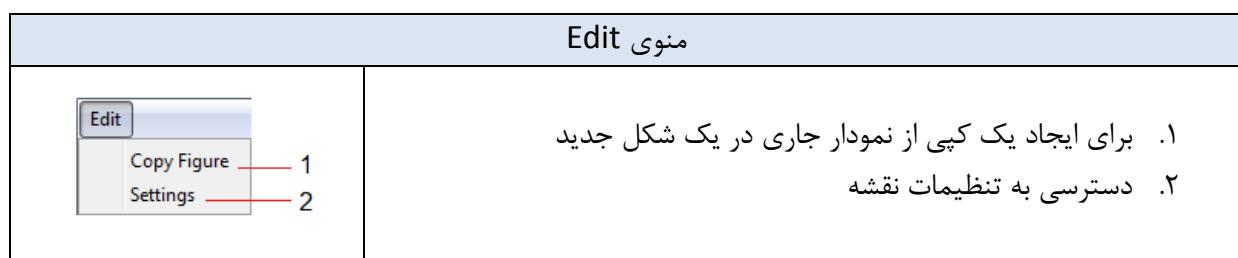


۱. تعداد نقاط مشخص کننده هندسه چشمی در این قسمت نشان داده می شود.
۲. برای فراخوانی داده های مربوط به شکل هندسی چشمی (داده های نسبی X و Y با فرمتهای \*.txt یا \*.xyd) از این گزینه استفاده نمایید.
۳. برای فراخوانی داده های مربوط به شکل هندسی چشمی (داده های مطلق Longitude و Latitude با فرمتهای \*.txt یا \*.lld) از این گزینه استفاده نمایید. (برای تبدیل طول و عرض جغرافیایی به مختصات نسبی باید محدوده جغرافیایی موردنظر و مختصات سایت تعیین شده باشد. این اطلاعات در فایل \*.cat تولید شده با ابزار Source Editor ذخیره می شود. بنابراین برای استفاده از این گزینه باید قبل داده های کاتالوگ را از قسمت موردنظر در نرم افزار فراخوانی کرده باشید.)
۴. از این گزینه برای ذخیره سازی داده های مربوط به شکل هندسی چشمی استفاده کنید. ( فقط داده های نسبی X و Y با فرمت: \*.xyd)
۵. مشخص کننده شعاع ناحیه مورد بررسی. (غیر قابل تغییر)
۶. تعداد تقسیمات مربوط بهتابع توزیع احتمال فاصله (و یا حداقل مقدار دلخواه برای  $\Delta r$ ) از این قسمت قابل تعیین است.
۷. حداقل بزرگای چشمی

۸. حداکثر بزرگای چشمه
۹. تعداد تقسیمات مربوط بهتابع توزیع احتمال بزرگ (و یا حداکثر مقدار دلخواه برای  $\Delta M$ ) از این قسمت قابل تعیین است.
۱۰. برای تعیین پارامترهای رابطه گوتنبرگ-ریشتر از این گزینه استفاده کنید.
۱۱. برای تعیین پارامترهای مختلف چشمه (که بر حسب مورد در برخی از روابط کاهندگی مورد استفاده قرار می‌گیرد) از این گزینه استفاده کنید.
۱۲. زمان توقف رسم برای مشاهده محاسبات مربوط به فاصله.
۱۳. از گزینه‌های این منوی راست‌کلیک به ترتیب برای: ۱) رسم مستقیم هندسه چشمه، ۲) پاک کردن چشمه رسم شده و ۳) افزودن خط برای تقسیم کردن چشمه استفاده نمایید.
۱۴. نام چشمه سطحی را در این قسمت وارد کنید.
۱۵. برای رسم مستقیم هندسه چشمه بر روی نمودار، از این گزینه استفاده کنید. برای رسم هر نقطه از کلیک چپ و برای رسم نقطه نهایی از کلیک راست استفاده کنید.
۱۶. برای پاک کردن چشمه رسم شده از این گزینه استفاده کنید. (مختصات در جدول باقی خواهد ماند)
۱۷. برای رسم مجدد چشمه فعلی (که مختصات آن در جدول موجود است) از این گزینه استفاده کنید.
۱۸. برای نمایش داده‌های زلزله مربوط به چشمه بر روی نقشه این گزینه را فعال استفاده کنید. (البته قبل از این داده‌ها را از قسمت ۱۰ فراخوانی کرده باشید) در اینصورت می‌توانید این داده‌ها را بر حسب مقدار بزرگا و یا بصورت دایره‌های تو پر نمایش دهید.
۱۹. برای نمایش داده‌های کاتالوگ بر روی نقشه از این گزینه استفاده کنید. (البته قبل از این داده‌ها را از قسمت موردنظر در نرمافزار فراخوانی کرده باشید)
۲۰. برای نمایش نقشه از این گزینه استفاده کنید. (البته قبل از نقشه را از قسمت موردنظر در نرمافزار فراخوانی کرده باشید)
۲۱. برای تغییر Renderer پنجره جاری از حالت OpenGL Painters به OpenGL از این گزینه استفاده نمایید.
۲۲. برای انجام محاسبات مربوط به فاصله، چشمه سطحی رسم شده باید نسبت به مرکز دارای هندسه محدب باشد. در غیراینصورت می‌توانید با افزودن چندین خط چشمه را به اشکال هندسی ساده‌تر تقسیم کنید.

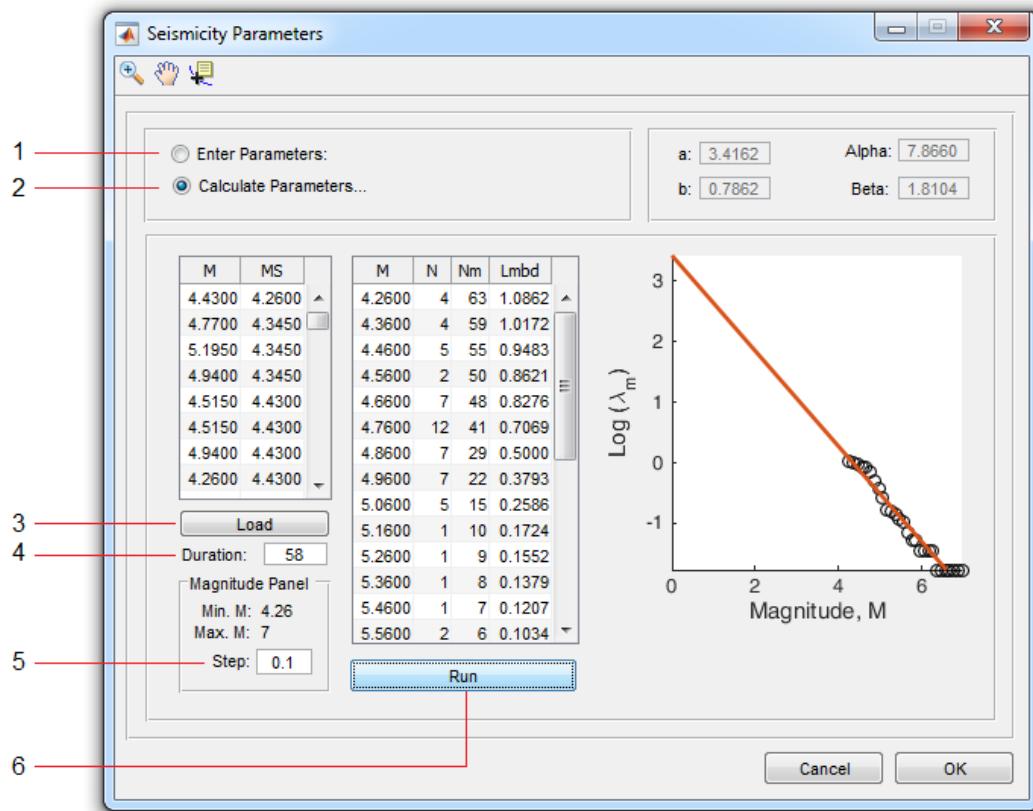


۲۳. برای افزایش یا کاهش فاصله موثر اطراف هر نقطه، که با کلیک در آن فاصله نقطه موردنظر انتخاب می‌شود، تغییر دقت خاصیت (Snap to Point) از این گزینه استفاده می‌شود.
۲۴. برای بازگردانی همه تغییرات به حالت اولیه از این دکمه استفاده کنید.
۲۵. برای انجام محاسبات از این دکمه استفاده نمایید.



۱. برای پررنگ کردن نقشه این مقدار را افزایش دهید. (حداکثر مقدار مجاز برابر ۱ است)
۲. برای مشاهده نقشه فقط در محدوده مورد بررسی این گزینه باید فعال باشد.

## 7. Seismicity Parameters

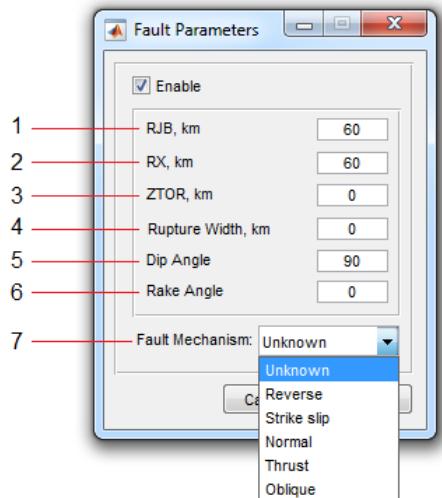


۱. با انتخاب این گزینه می‌توانید مقادیر هر کدام از پارامترها را به صورت مستقیم در کادر مربوطه وارد کنید.
۲. با انتخاب این گزینه می‌توانید پارامترها را با استفاده از داده‌های لرزه‌خیزی محاسبه کنید.

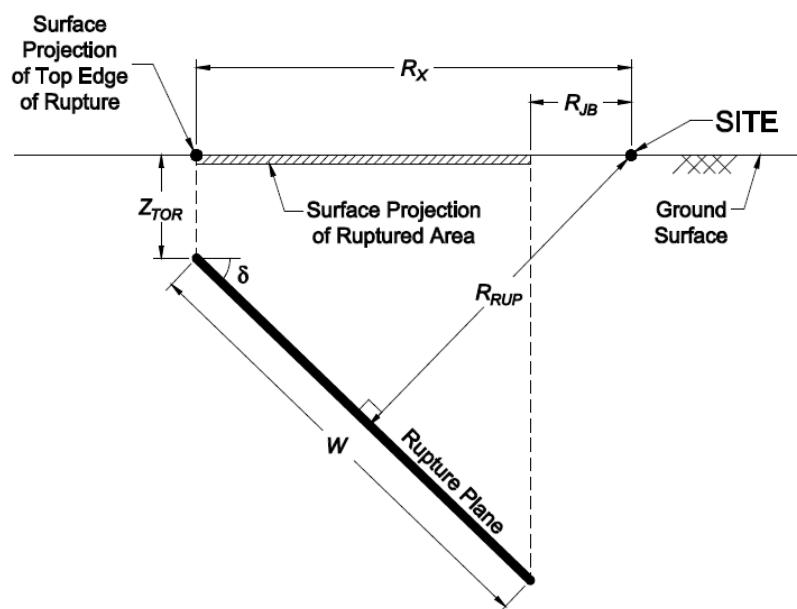
تذکر: این روش اثر ناکامل بودن کاتالوگ را در نظر نمی‌گیرد.

۳. برای فراخوانی داده‌های لرزه‌خیزی چشمی (\*.ssd) از این گزینه استفاده کنید. (این داده‌ها باید قبلاً با استفاده از ابزار Source Editor تعیین شده باشند)
۴. مدت زمان کاتالوگ داده‌ها (بر حسب سال) در این قسمت نمایش داده می‌شود.
۵. گام تغییرات بزرگ‌گار در این قسمت وارد نمایید.
۶. با انتخاب این گزینه ضرایب  $a$  و  $b$  تعیین می‌شوند.

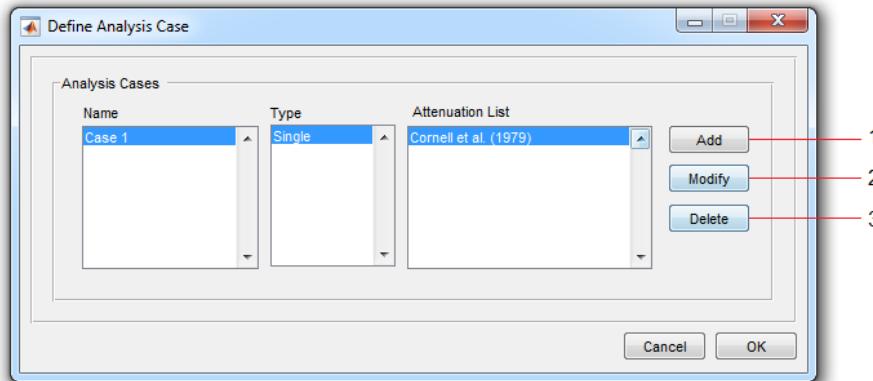
## 8. Fault Parameters



۱. فاصله جوینر-بور (کوتاهترین فاصله سایت از تصویر سطحی صفحه گسیختگی)
۲. فاصله X (کوتاهترین فاصله افقی از سایت تا خط امتدادیافته Trace گسل از هر دو امتداد)
۳. عمق تا بالای گسیختگی (Depth to Top of Rupture)
۴. عرض گسیختگی گسل در امتداد شیب (Width (W))
۵. زاویه شیب گسل (Dip)
۶. زاویه Rake
۷. مکانیزم گسل

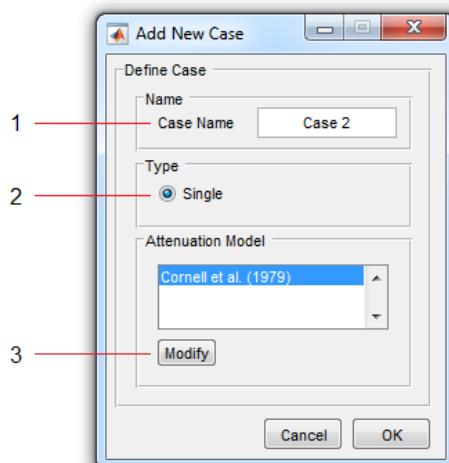


## 9. Define Analysis Case

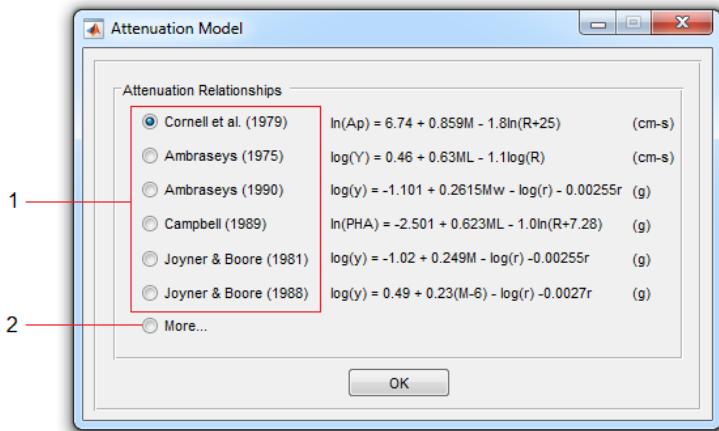


۱. برای افزودن یک حالت تحلیل جدید از این گزینه استفاده کنید.
۲. با استفاده از این گزینه می‌توانید حالت تحلیل انتخابی را تغییر دهید.
۳. برای حذف حالت تحلیل انتخابی از این گزینه استفاده نمایید.

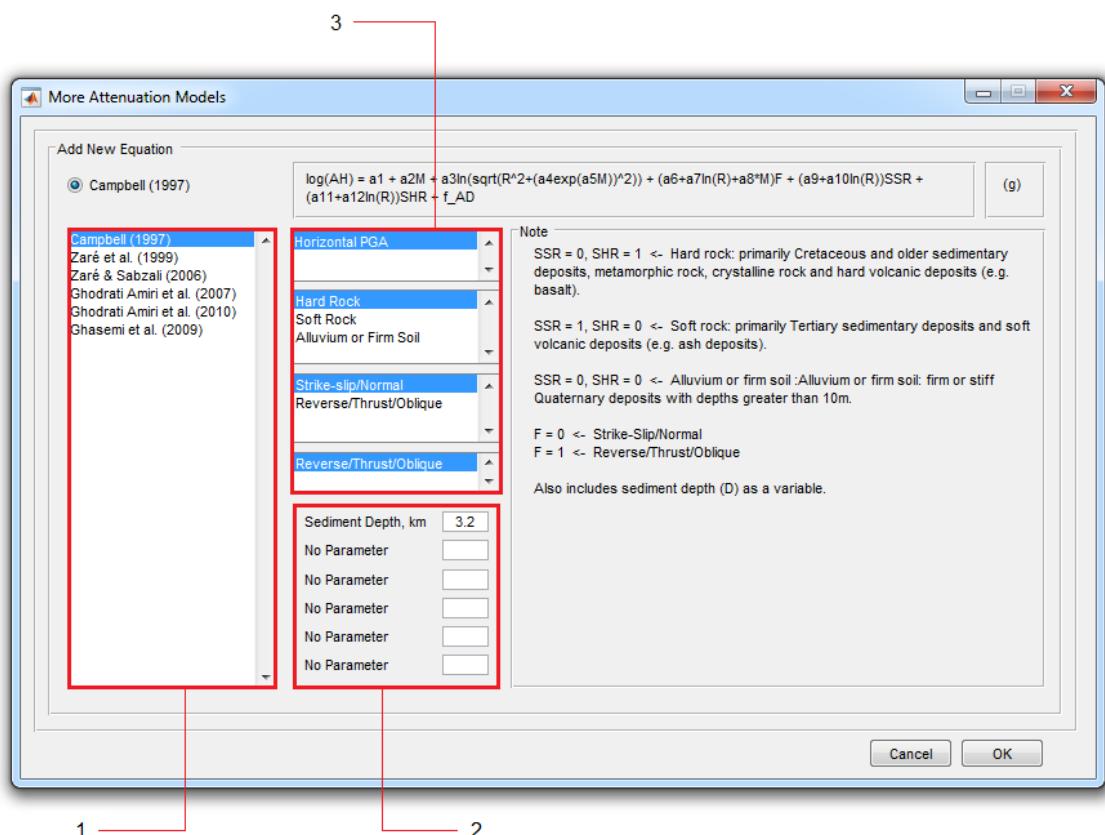
### 9.1 Add New Case



۱. نام حالت تحلیل موردنظر را در این قسمت وارد کنید.
۲. نوع حالت تحلیل از این قسمت مشخص می‌شود. (در نسخه L تنها حالت تحلیل «تکی» در دسترس می‌باشد)
۳. برای تغییر رابطه کاهندگی از این گزینه استفاده کنید.

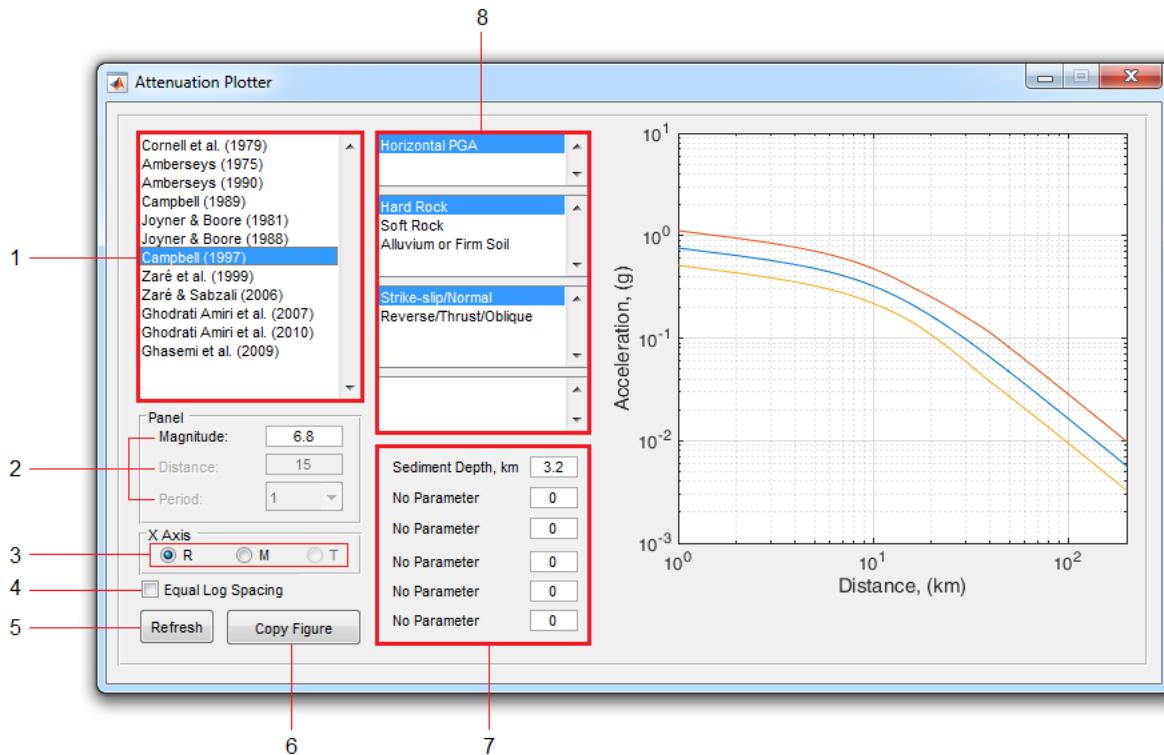


۱. تعدادی از روابط کاهنده‌گی ساده (که صرفا برای مقایسه با محاسبات دستی در نظر گرفته شده‌اند) از این قسمت قابل انتخاب هستند.
۲. برای دسترسی به روابط کاهنده‌گی بیشتر این گزینه را انتخاب نمایید.



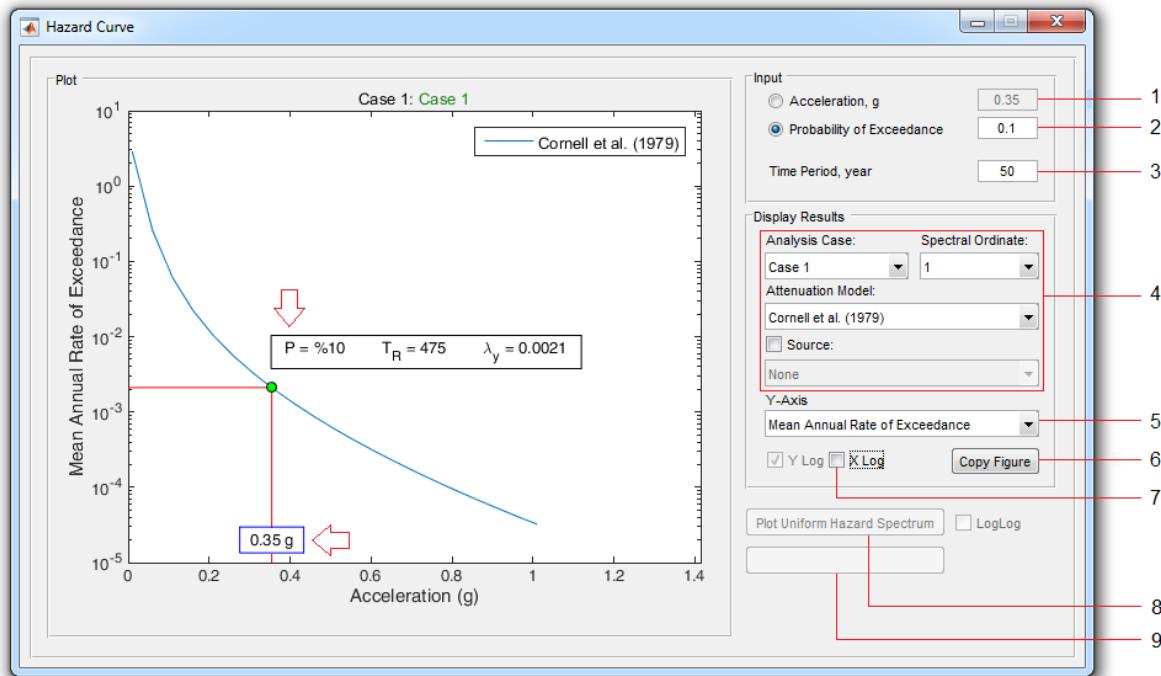
۱. از این لیست رابطه کاهنده‌گی مورد نظر را انتخاب نمایید.
۲. بسته به رابطه کاهنده‌گی انتخابی، ورودی‌های عددی آن در این قسمت نمایش داده خواهد شد.
۳. بسته به رابطه کاهنده‌گی انتخابی، پارامترهای قابل انتخاب آن در این قسمت نمایش داده خواهد شد.

## 10. Attenuation Plotter



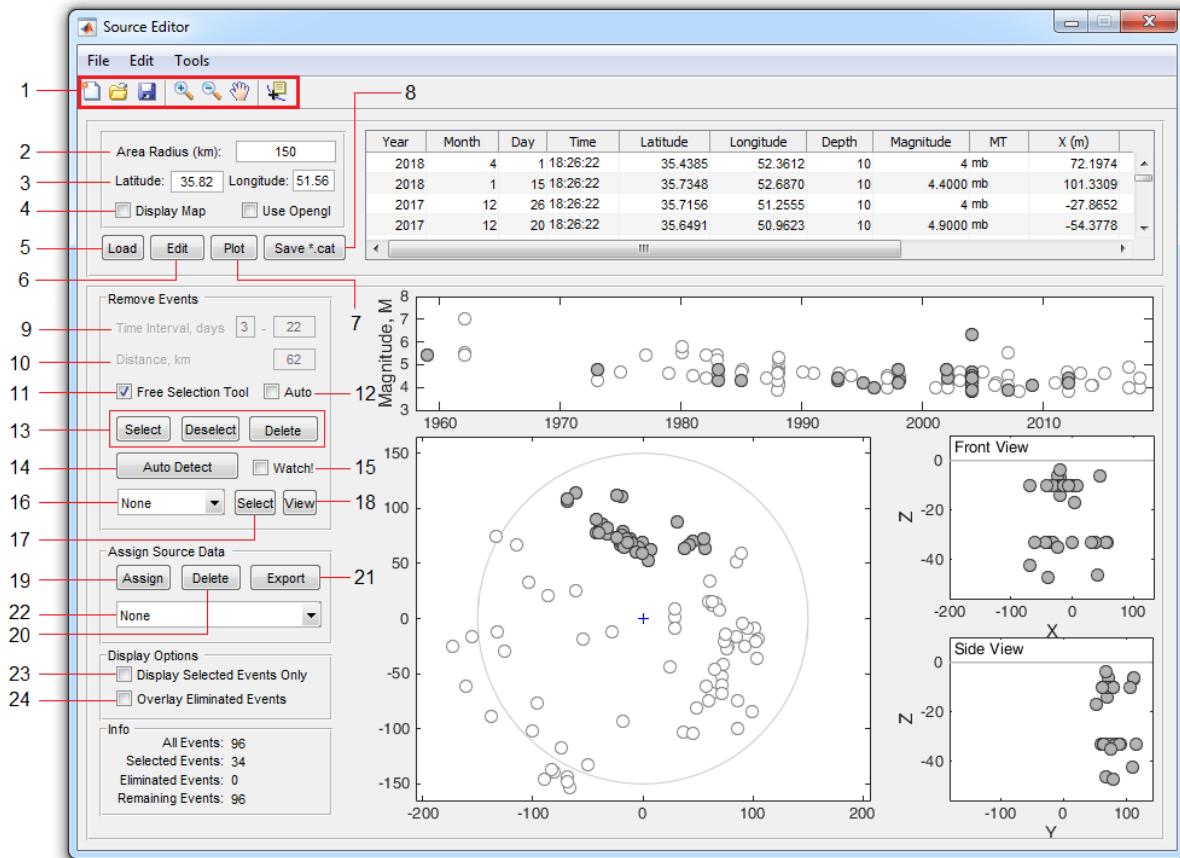
۱. برای رسم هرکدام از روابط کاهندگی، آن را از این قسمت انتخاب نمایید.
۲. بسته به محور افقی انتخابی (از گزینه ۳) می‌توانید بزرگ، فاصله و یا زمان تناوب را از این قسمت تغییر دهید.
۳. محور افقی منحنی رسم شده را از این قسمت انتخاب کنید.
۴. برای استفاده از فاصله‌دهی لگاریتمی یکسان برای تعیین داده‌های محور افقی این گزینه را فعال نمایید.
۵. برای رسم مجدد منحنی، پس از اعمال تغییرات از این دکمه استفاده نمایید.
۶. برای ایجاد یک کپی از نمودار جاری در یک شکل جدید
۷. بسته به رابطه کاهندگی انتخابی، ورودی‌های عددی آن در این قسمت نمایش داده خواهند شد.
۸. بسته به رابطه کاهندگی انتخابی، پارامترهای قابل انتخاب آن در این قسمت نمایش داده خواهند شد.

## 11. Hazard Curve



1. اگر این گزینه انتخاب شده باشد، با تعیین سطح شتاب موردنظر در این قسمت میزان احتمال فراگذشت محاسبه خواهد شد.
2. اگر این گزینه انتخاب شده باشد، با تعیین میزان احتمال فراگذشت موردنظر در این قسمت سطح شتاب متناظر محاسبه خواهد شد.
3. دوره زمانی موردنظر برای محاسبه احتمال فراگذشت را در این قسمت وارد نمایید.
4. برای رسم منحنی خطر می‌توانید حالت تحلیل، رابطه کاهندگی، زمان تناوب طیفی و چشمی موردنظر را از این قسمت انتخاب کنید.
5. برای تغییر محور قائم نمودار از «نرخ متوسط سالانه فراگذشت» به «دوره بازگشت» از این منو استفاده نمایید.
6. برای ایجاد یک کپی از نمودار جاری در یک شکل جدید
7. برای تبدیل محور افقی نمودار از حالت خطی به حالت لگاریتمی این گزینه را فعال کنید.
8. برای رسم طیف خطر یکنواخت از این گزینه استفاده نمایید.
9. رزرو شده برای نسخه‌های بعدی.

## 12. Source Editor



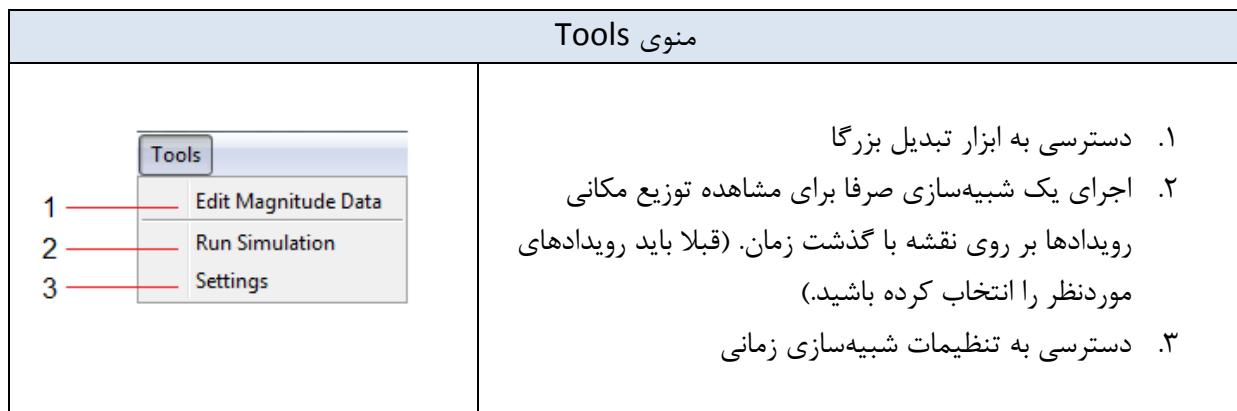
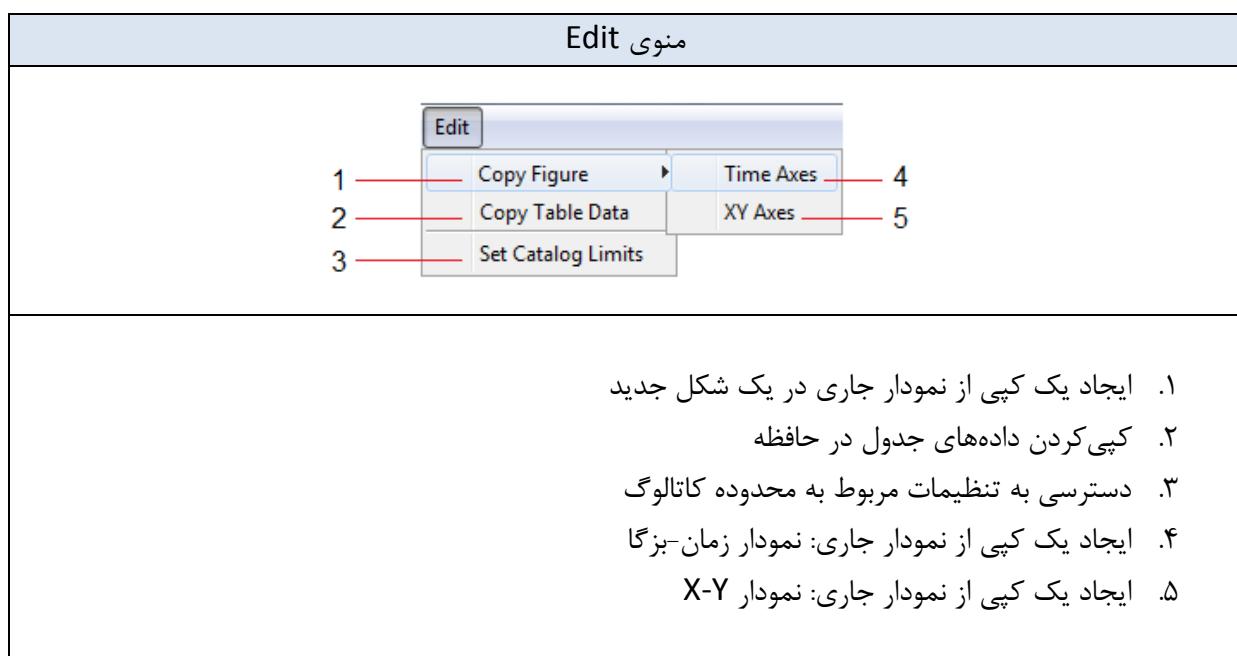
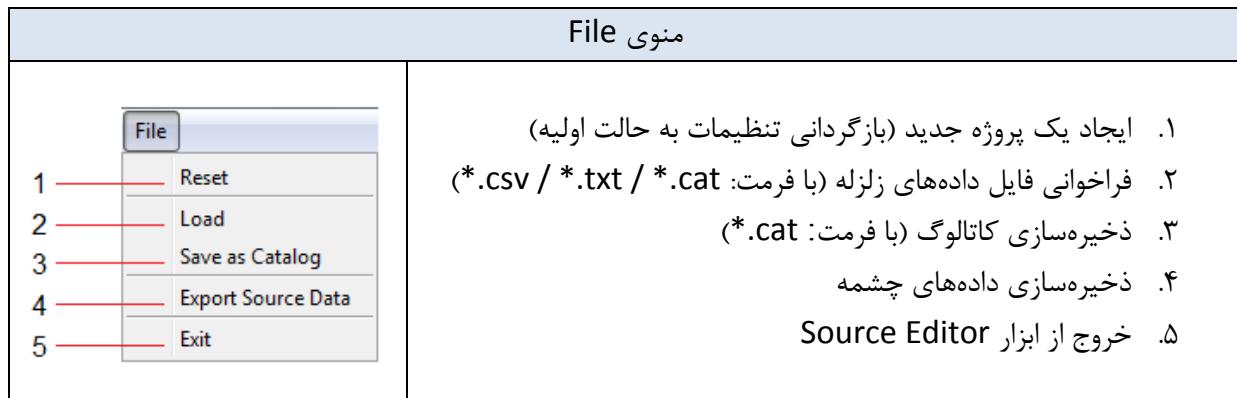
۱. نوار ابزار اصلی. از چپ به راست شامل ابزارهای زیر:
  ۱. ایجاد یک پروژه جدید (بازگردانی همه تنظیمات به حالت اولیه)
  ۲. فراخوانی فایل داده‌های زلزله (\*.csv / \*.txt / \*.cat)
  ۳. ذخیره‌سازی کاتالوگ با فرمت: \*.cat (البته قبل از استفاده از گزینه ۷ فواصل نسبی نقاط از سایت را محاسبه کرده باشید)
  ۴. ابزار Zoom in
  ۵. ابزار Zoom out
  ۶. ابزار Pan
  ۷. ابزار Datacursor (برای انتخاب نقاط روی نمودار و مشاهده مختصات نقطه)
  ۸. شعاع منطقه مورد بررسی (بر حسب کیلومتر)
  ۹. طول و عرض جغرافیایی سایت
  ۱۰. برای نمایش نقشه از این گزینه استفاده کنید. (البته قبل از نقشه را از قسمت موردنظر در نرمافزار فراخوانی کرده باشید)

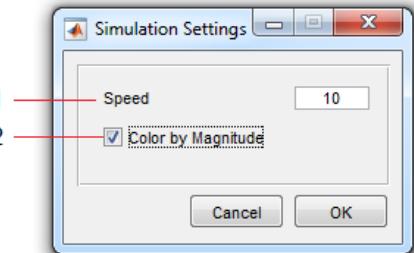
۵. فراخوانی فایل داده‌های زلزله (\*.csv / \*.txt / \*.cat)
  ۶. دسترسی به ابزار تبدیل بزرگای زلزله
  ۷. برای رسم نمودارهای مربوط به داده‌های زلزله فراخوانی شده در گزینه ۵ و نیز محاسبه فواصل نسبی نقاط از این گزینه استفاده کنید.
  ۸. ذخیره‌سازی کاتالوگ با فرمت: \*.cat (البته قبلاً باید با استفاده از گزینه ۷ فواصل نسبی نقاط از سایت را محاسبه کرده باشید)
  ۹. اگر گزینه ۱۱ غیرفعال باشد، می‌توانید فاصله زمانی قابل قبول برای پیش‌لرزه‌ها و پس‌لرزه‌ها را از این قسمت تعیین کنید.
  ۱۰. اگر گزینه ۱۱ غیرفعال باشد، می‌توانید فاصله مکانی قابل قبول برای پیش‌لرزه‌ها و پس‌لرزه‌ها را از این قسمت تعیین کنید.
  ۱۱. با فعال کردن این گزینه می‌توانید رویدادها را  بصورت مقیدنشده بر روی نمودارها انتخاب نمایید. در غیر اینصورت، رویدادها بر اساس قیدهای مکانی و زمانی تعیین شده در گزینه‌های ۹ و ۱۰ انتخاب می‌شوند.
- نکته: هنگام انتخاب رویدادها، نمودار جاری با یک کادر آبی رنگ متمایز می‌شود. برای تغییر نمودار جاری ابتدا نمودار مورد نظر را انتخاب و سپس رویدادها را انتخاب نمایید.
۱۲. با فعال کردن این گزینه، پنجره‌های مکانی و زمانی (گزینه‌های ۹ و ۱۰) با توجه به بزرگای بزرگترین رویداد انتخاب شده به صورت خودکار و بر اساس روش GARDNER-KNOPOFF تعیین می‌شوند. (گزینه ۱۱ باید غیرفعال باشد)
  ۱۳. از این دکمه‌ها برای:
    ۱. انتخاب کردن رویدادها بر روی نقشه،
    ۲. خارج کردن برخی از رویدادها از حالت انتخاب شده، و
    ۳. حذف انتخاب جاری
 استفاده نمایید.
  ۱۴. برای تعیین خودکار رویدادهای وابسته بر اساس روش GARDNER-KNOPOFF از این گزینه استفاده نمایید.
  ۱۵. اگر این گزینه فعال باشد، روند رویدادهای وابسته بر روی نمودارها نمایش داده خواهد شد.
  ۱۶. زلزله‌های اصلی دارای رویدادهای وابسته (که با استفاده از گزینه ۱۴ شناسایی شده‌اند) در این منو نمایش داده می‌شوند. با انتخاب هر مورد، شوک اصلی و پس‌لرزه‌ها بر روی نقشه قابل مشاهده خواهد بود. همچنین پنجره‌های مکانی و زمانی مورد استفاده نیز در گزینه‌های ۹ و ۱۰ نشان داده می‌شوند.
  ۱۷. برای انتخاب همه رویدادهای وابسته شناسایی شده از این گزینه استفاده کنید. پس از انتخاب می‌توانید با استفاده از دکمه Delete در گزینه ۱۳، آنها را حذف نمایید.

۱۸. برای مشاهده رویدادهای اصلی و وابسته شناسایی شده در یک جدول از این گزینه استفاده کنید. شوکهای اصلی شناسایی شده با رنگ آبی و رویدادهای وابسته با رنگ قرمز نمایش داده می‌شوند. برای ذخیرهسازی داده‌ها به فرمت: (\*.xlsx) از گزینه Export All Data استفاده کنید. برای مشاهده جداگانه داده‌های هر یک از رویدادها از منوی سمت چپ استفاده نمایید.

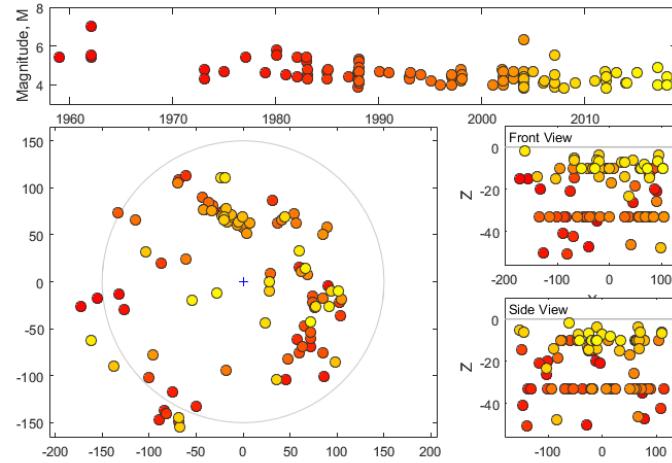
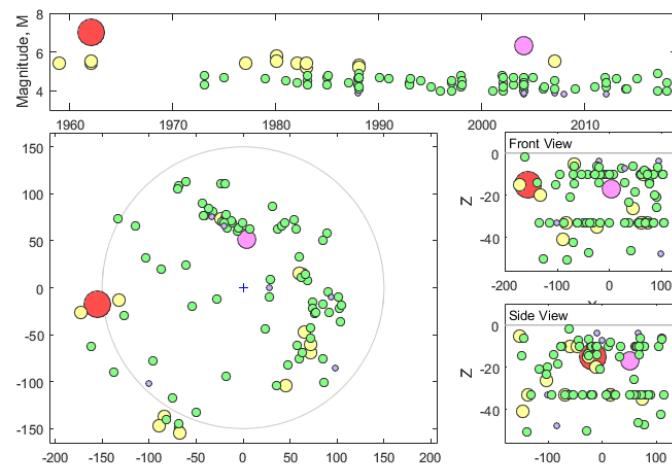
Year	Month	Day	Time	Latitude	Longitude	Depth	Magnitude	MT
1982	10	25	18:26:22	35.208	52.355	33	5.4	ms
1982	7	5	18:26:22	34.629	51.019	33	4.4	mb
1981	3	29	18:26:22	34.766	50.745	20.6	4.5	mb
1980	12	22	18:26:22	34.503	50.59	41	5.5	mb
1980	12	19	18:26:22	34.587	50.652	33	5.8	ms
1979	3	25	18:26:22	34.916	52.508	20	4.6	mb
1977	5	25	18:26:22	34.886	52.059	26	5.4	mb
1975	4	11	18:26:22	35.55	50.17	50	4.7	mb
1973	10	27	18:26:22	35.779	52.567	21	4.3	mb
1973	9	17	18:26:22	36.521	51.109	47	4.8	mb
1962	10	13	18:26:22	35.701	50.1	20	5.5	mw
1962	9	4	18:26:22	35.576	49.651	15	5.4	mw
1962	9	1	18:26:22	35.656	49.843	15	7	mw
1959	5	1	18:26:22	36.484	51.299	35	5.4	mw

۱۹. برای اختصاص رویدادها به یک چشم، ابتدا آنها را انتخاب کرده و سپس از این دکمه استفاده نمایید.
۲۰. از این دکمه برای حذف چشمه‌های ایجاد شده استفاده کنید. (ابتدا باید چشم مورد نظر را از منوی ۲۲ انتخاب کرده باشد)
۲۱. برای ذخیرهسازی داده‌های چشم (با فرمت: \*.ssd) از این دکمه استفاده می‌شود. این داده‌ها می‌توانند برای محاسبه پارامترهای رابطه گوتنبرگ-ریشتler مورد استفاده قرار گیرند.
۲۲. چشمه‌های ایجاد شده، با یک نام پیش‌فرض در این منو قابل مشاهد هستند.
۲۳. برای مشاهده ( فقط ) رویدادهای انتخابی
۲۴. برای مشاهده مجدد رویدادهای حذف شده

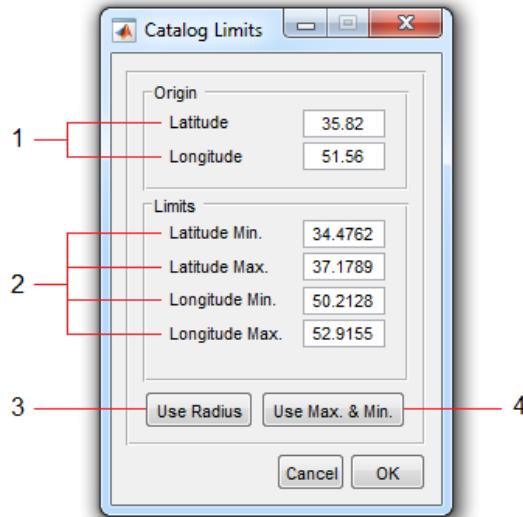




۱. برای تغییر سرعت اجرای شبیه‌سازی
۲. اگر این گزینه انتخاب شده باشد، رنگ رویدادها بر اساس بزرگا (شکل اول) و در غیر اینصورت بر اساس زمان وقوع (عنوان شاخصی از سطح تنش در منطقه در ابتدای بازه زمانی – شکل دوم) تعیین می‌شود.

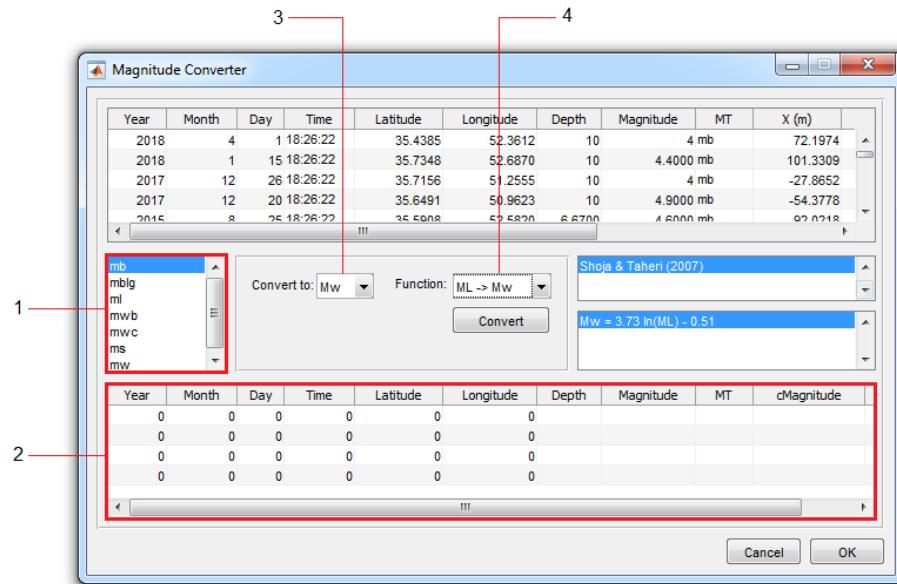


## 12.1 Catalog Limits



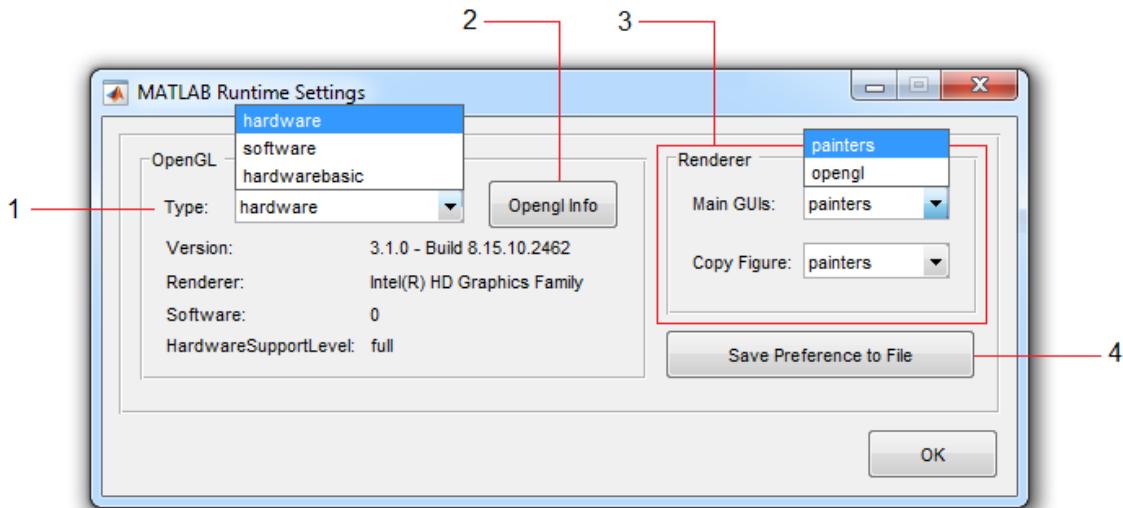
۱. طول و عرض جغرافیایی سایت
۲. طول و عرض جغرافیایی حداقل و حداکثر تعیین کننده محدوده جغرافیایی کاتالوگ
۳. با انتخاب این گزینه، محدوده جغرافیایی کاتالوگ بر اساس شعاع منطقه موردبررسی تعیین می‌شود.
۴. با انتخاب این گزینه، محدوده جغرافیایی کاتالوگ بر اساس طول و عرض جغرافیایی زلزله‌های موجود در کاتالوگ تعیین می‌شود.

## 12.2 Magnitude Converter



۱. همه انواع بزرگاهای موجود در کاتالوگ به صورت خودکار شناسایی شده و در این لیست قابل مشاهده هستند.
۲. در این جدول تمام زلزله‌های دارای نوع بزرگای برابر با نوع بزرگای انتخابی از لیست ۱، و همچنین بزرگای اصلاح شده (پس از انجام عملیات تبدیل) قابل مشاهده است.
۳. نوع بزرگای هدف (همه بزرگاهای به این نوع تبدیل خواهند شد). در حال حاضر بزرگاهای  $M_s$  و  $M_w$  در دسترس هستند.
۴. نوع تبدیل (به عنوان مثال تبدیل  $M_L$  به  $M_w$ ) بصورت خودکار بر اساس مقادیر انتخابی از گزینه‌های ۱ و ۳ در این منو نشان داده خواهد شد (آن را تغییر ندهید). برای انتخاب تابع تبدیل، بر روی تابع دلخواه از لیست سمت راست کلیک نمایید. (لازم است برای همه گزینه‌های موجود در لیست ۱ از انتخاب تابع مناسب اطمینان حاصل کنید).

## 13. MCR Settings



۱. انتخاب نوع OpenGL. در حالت پیشفرض از hardware استفاده می‌شود. اگر درایور کارت گرافیک به روز رسانی نشده باشد اسکالاتی در تصویر وجود خواهد داشت. در این صورت می‌توان از software استفاده کرد.
۲. نمایش اطلاعات مربوط به OpenGL.
۳. انتخاب رندرکننده پیش فرض برای GUI‌های اصلی نرمافزار و نیز شکل‌های کپی شده. در صورت استفاده از گزینه painters سرعت باز شدن پنجره‌های جدید در نرمافزار (اندکی) افزایش خواهد یافت.
۴. ذخیره‌سازی تنظیمات در یک فایل خروجی (که در راهاندازی‌های بعدی نرمافزار مورد استفاده قرار خواهد گرفت)

**SEISMOGRAPH**  
earthquake engineering software